

## 2.6

## L'OPPOSANT SYSTÉMATIQUE



EASY



## CHALLENGE



### Exercice avec VPL

Faites en sorte que Thymio vous obéisse à l'aide des boutons capacitifs, mais à l'envers !

Si vous appuyez sur H, alors il doit reculer, si vous appuyez sur G, alors il va à droite, et vice-versa.

Faites-le s'arrêter en cas de pression sur C.

Finalement, construisez un petit parcours d'obstacles (crayon, trousse, gourde, souris...) et essayez de l'y guider sans rien toucher !



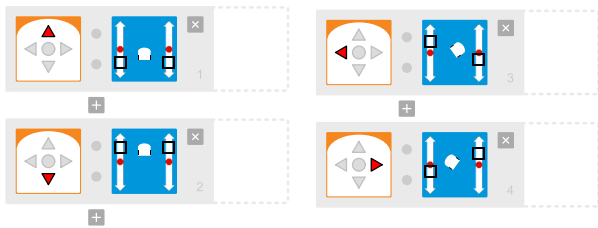
thymio

# 2.6

## L'OPPOSANT SYSTÉMATIQUE



### SOLUTION



Si vous mettez la même vitesse aux deux moteurs, Thymio avancera ou reculera tout droit. Si les vitesses sont différentes d'une roue à l'autre, alors Thymio tournera.



Vous pouvez de même décider de la vitesse en fonction du positionnement du carré noir sur son axe. Plus vous optez pour une extrémité, plus le robot avancera ou reculera vite.

Dans le cadre d'un parcours d'obstacle, il est probablement plus facile de choisir une vitesse modérée ;-)

