

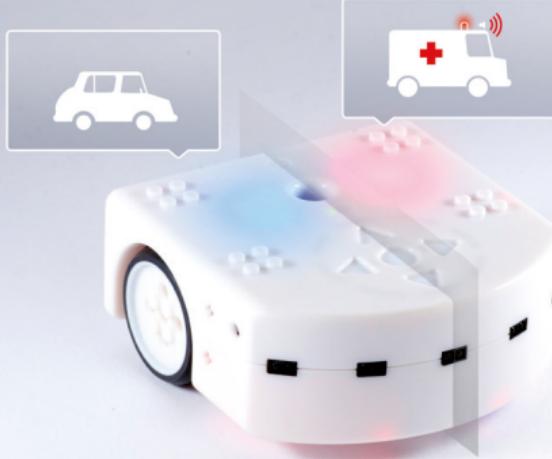
2  
13



ADVANCED

# CHALLENGE

## L'AMBULANCE



### Exercice avec VPL avancé

Créez une ambulance avec Thymio !

À la pression du bouton C, elle doit pouvoir avancer le plus vite possible, alterner les couleurs rouge et bleu, et disposer d'un signal sonore continu.

Attention : il faut que les changements de lumière et de son soient en permanence actifs (qu'ils tournent en boucle) !



thymi®



# L'AMBULANCE

A Scratch script consisting of three stacked loops. Each loop contains the following sequence of blocks from left to right: a blue alarm icon, a green car wheel icon, a yellow double arrow icon, a blue musical note icon, a red square icon, and a white circle icon.

Dans le mode avancé, nous disposons d'un minuteur. Vous pouvez choisir son délai. Une fois le temps écoulé, Thymio passera automatiquement à la ligne où le minuteur «sonne». Si vous réglez le minuteur sur le délai le plus court, il n'y aura même pas de pause.

Grâce aux états internes, il est possible de créer une boucle qui ne s'arrête jamais. En effet, lorsque vous appuyez sur C, la ligne 1 sera lue, immédiatement suivie de la ligne 2, puis de la ligne 3. Mais en fin de ligne 3, l'état interne sera le même qu'au début de ligne 2, alors la boucle peut ainsi continuer à l'infini, jusqu'à ce que vous arrêtez le programme !

