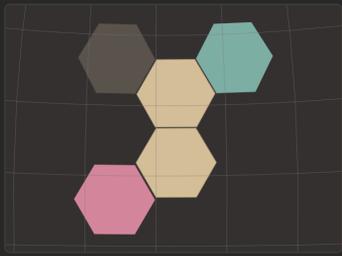


PRATIQUE 31

D'une frontière à l'autre : Travle

1. Regardez la vidéo suivante où Gabriel de GeoGuessr joue à Travle : <https://youtu.be/69V6mKhaMc0>
Merci de mettre vos écouteurs !
2. Prenez connaissance des règles de Travle :

Comment jouer



Entrez un pays, un territoire...

Donnez des noms de pays pour aller du **pays de Départ** au **pays d'Arrivée**. Essayez d'y arriver en traversant le moins de pays possible!

Après chaque supposition, vous obtenez un emoji. Votre score se base sur tous les pays déjà devinés, ainsi que si votre dernière estimation vous rapproche d'une solution ou non.

Pour un score parfait, devinez le chemin le plus court (moins de pays) dans l'ordre du **pays de départ** au **pays d'arrivée**.

- ✓ Estimation parfaite ! Vous vous rapprochez de l'objectif.
- Devinez, c'est bien. Cette supposition est sur le chemin le plus court, mais ce n'est pas le prochain pays passer par.
- Pas mal. Ce pays est proche, mais pas sur l'itinéraire le plus court.
- Bof. Vous faites un détour important.

Les pays qui ne sont pas connectés au **pays de départ** sont colorés en gris.

3. Rendez-vous sur le site de Travle : <https://travle.earth/practice/>
4. Laissez les paramètres du jeu tels quels :

Configuration de la pratique



Monde



Itinéraire

Normale

Mode de jeu

2 essais
●
●
 10 essais

Suppositions supplémentaires : Défaut ▼

Limite à : --- Sélectionner --- ▼

Sans passer par : --- Sélectionner --- ▼ +

JOUER

← Retour à Travle

5. Jouez ! Vous pouvez utiliser les 3 indices à votre disposition sous la carte :

Avoir un indice (0/3) :

Montrer les contours du (des) pays suivant(s)

Montrer les contours de tout les pays

Montrer les initiales des pays

Dès que vous avez réussi 3 différents itinéraires dans le nombre d'essais impartis, vous pourrez passer à la prochaine activité.