

# CHALLENGE

2.9

## LE PILOTE



EASY



### Exercice avec VPL

Aller chercher la piste «Thymio Racetrack» auprès de l'enseignant et programmez Thymio pour que vous puissiez le guider à l'aide de ses boutons capacitifs.

Le but est de lui faire descendre la piste blanche du «Thymio Racetrack» sans toucher les bandes noires.

S'il touche une bande noire, votre programme devra faire en sorte que Thymio s'arrête, devienne rouge et crie !



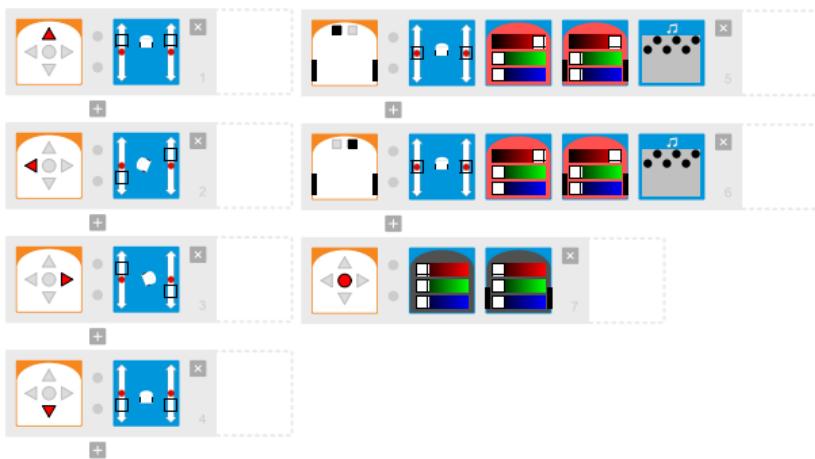
thymio®

# SOLUTION



2.9

## LE PILOTE



En programmant une ligne pour le capteur de sol gauche et une pour le droit, Thymio réagira s'il «mord» une partie de la piste noire.

S'il y avait eu un seul bloc pour les deux capteurs noirs, il aurait fallu que Thymio soit complètement sur la ligne noire pour qu'il s'allume et fasse du bruit.

Nous préférions ci-dessus la première possibilité, plus sensible.

